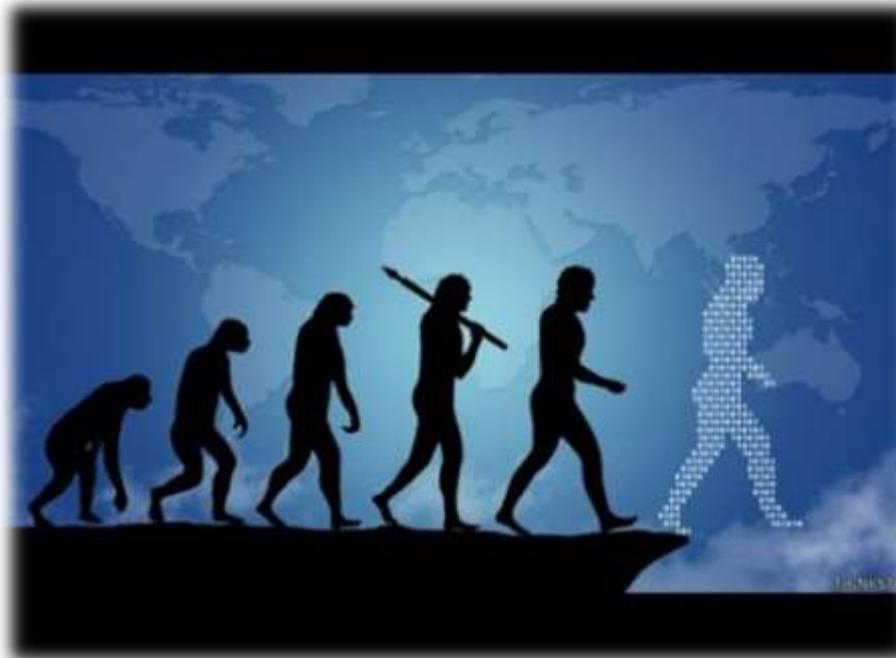




# Desarrollo del pensamiento computacional basado en diseño de tecnología educativa



# La Era Digital

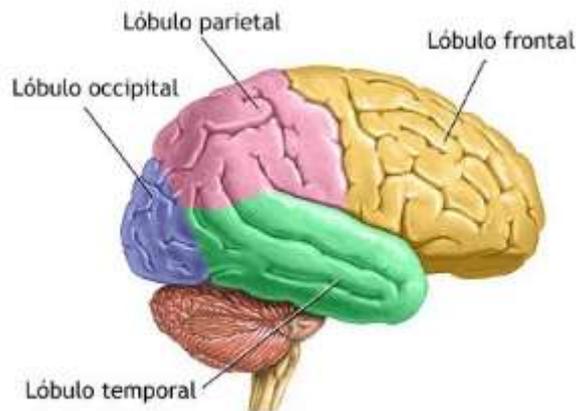
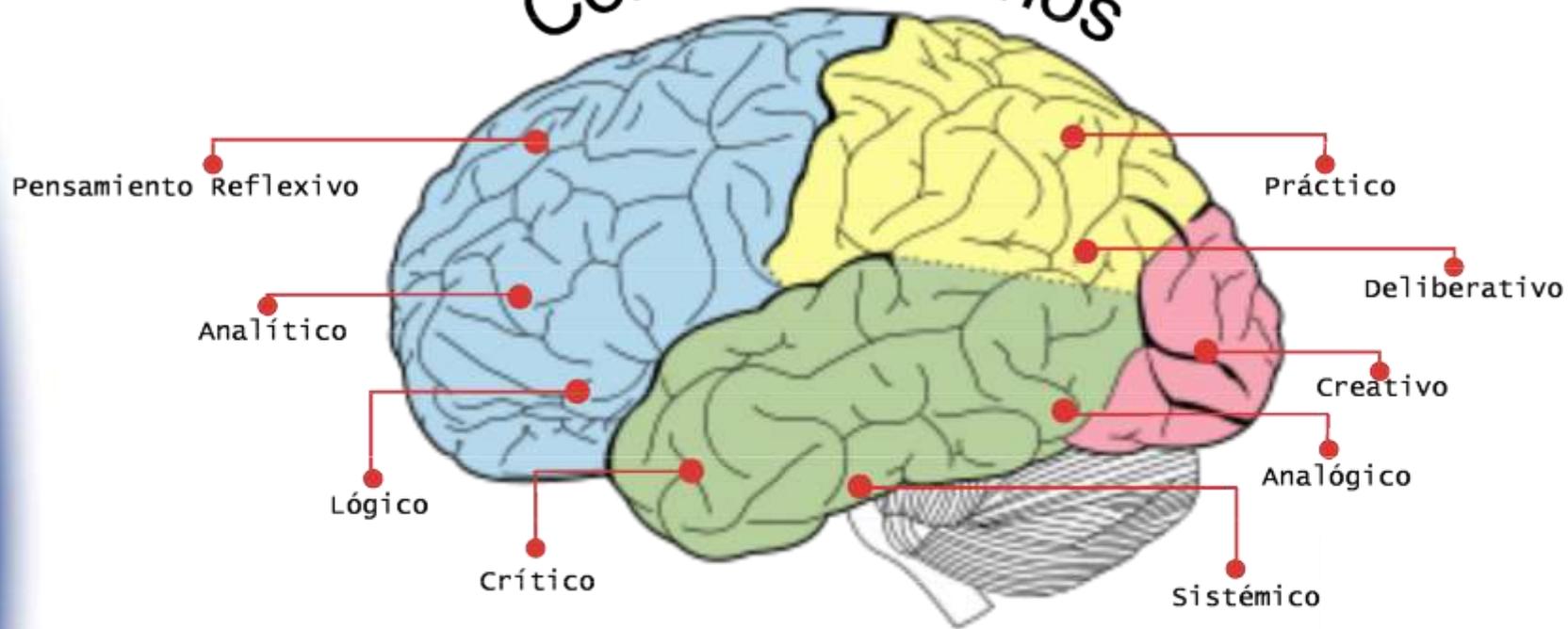


Rueda (3500 a.C)    Lámpara incandescente (1897)    Automóvil (1769)

Computadora (1942)    Internet (1969)



# Cómo pensamos



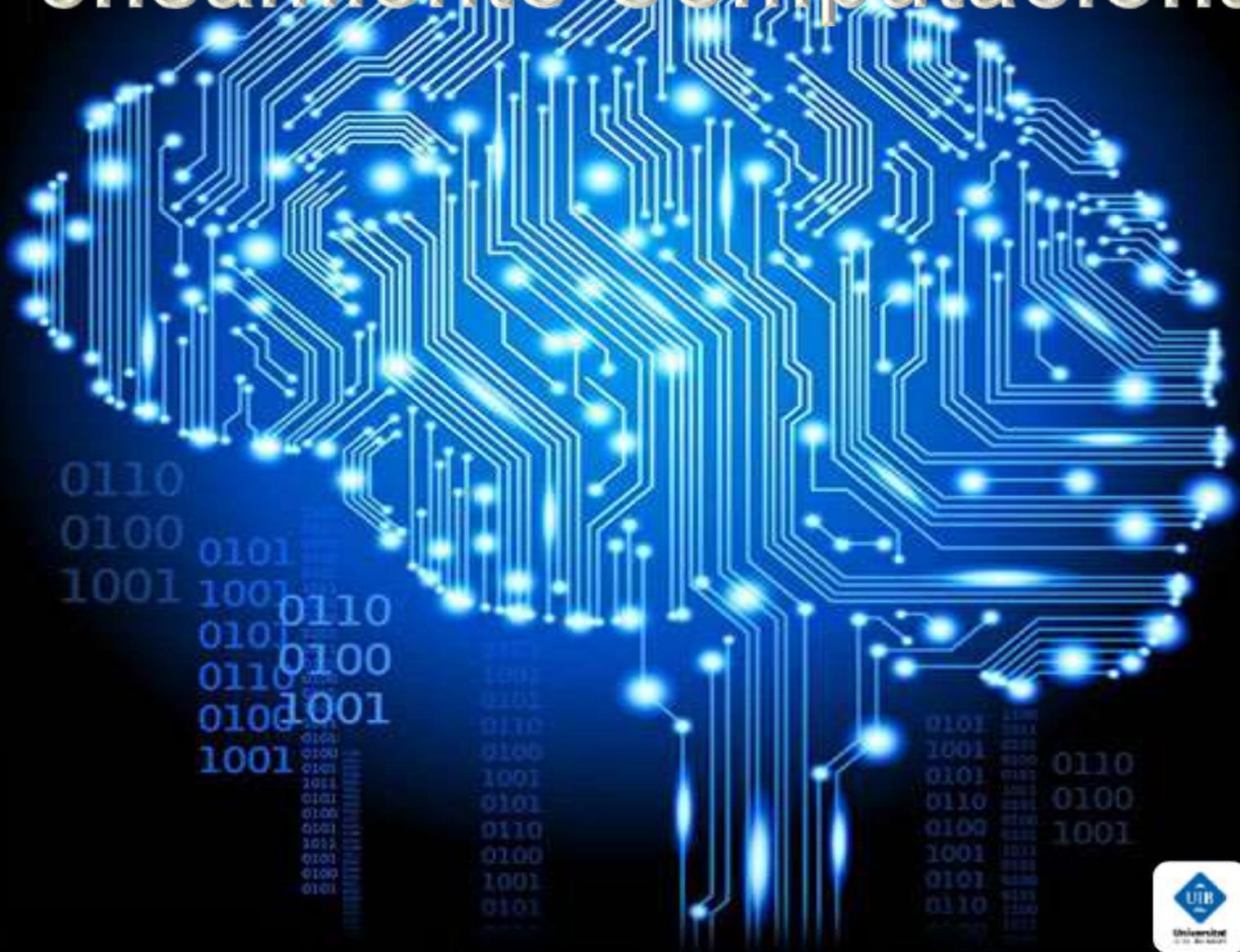
## Pensamientos:

- Inductivo
- Deductivo
- Analítico
- Crítico

- **Sistémico**
- Interrogativo
- Social
- Racional
- Creativo
- Instintivo



# Pensamiento Computacional.



# Pensamiento Computacional.

A partir de las ideas de Papert, Wing (2006, p. 33) introdujo y desarrolló el término de pensamiento computacional como:

“una habilidad fundamental para todos, no solo para los informáticos. Para la lectura, la escritura y la aritmética, deberíamos promover el pensamiento computacional en la capacidad analítica de cada niño”.

Unos años después, Valverde-Berrocoso, Fernández-Sánchez, Garrido-Arroyo (2015, p. 4) indican que,

[...] es una competencia básica que todo ciudadano debería conocer para desenvolverse en la sociedad digital, pero no es una habilidad “rutinaria” o “mecánica”, ya que es una forma de resolver problemas de manera inteligente e imaginativa [...] además posee las características de combinar abstracción y pragmatismo, ya que se fundamenta en las matemáticas.



# Pensamiento Computacional.



# Pensamiento Computacional.



**REDIS**  
RED DE DECANOS Y DIRECTORES  
DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y AFINES



# Pensamiento Computacional.



# Pensamiento Computacional.



# Pensamiento Computacional.



**REDIS**

RED DE DECANOS Y DIRECTORES  
DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y AFINES



ASOCIACIÓN COLOMBIANA DE INGENIEROS DE SISTEMAS



# Pensamiento Computacional.



Muchas Gracias  
por su atención.

